



ABLESTACK Online Docs
ABLESTACK-V4.0-4.0.15

MOLD Fence Agent 설치 및 STONITH 구성

MOLD Fence Agent 설치 및 STONITH 구성

Mold 가상머신을 fencing 처리하기 위한 mold fence agent를 설치하고 이를 동작시키기 위한 PCS STONITH(Shoot The Other Node In The Head)를 생성합니다.

Mold Fence Agent 설치

==== [VM1, VM2 실행]

```
wget -P /root/ https://gofile.me/3ThCa/ogK40TQ9p
rpm -Uvh /root/fence-mold-1.0-1.e19.x86_64.rpm --force
```

PCS Resource 등록

fencing 처리를 위한 stonith resource 구성

각 노드에 fencing 처리를 위한 stonith를 생성하고 구성.

==== [VM1 실행]

```
-z, --zone=[zone] Zone, e.g. zone1
-ap, --api-protocol=[api-protocol] Api protocol, e.g. http
-a, --api-key=[key] API Key
-s, --secret-key=[key] Secret Key
-vi, --vm-id=[option] VM-ID
-mip, --m-ip=[mip] MOLD Ip Address
-mpt, --m-port=[mport] MOLD Port
-mtt, --m-total-timeout=[mtotaltimeout] Total Timeout to check MOLD Status(seconds)
-mit, --m-interval=[mport] Interval to check MOLD Status
```

* stonith에 대한 추가 명령어 정보는 `fence_mold -h` 를 입력하여 확인할 수 있습니다.

1) stonith 생성 예제 VM1을 fence하는 fence-node1와 VM2를 fence하는 fence-node2를 생성합니다.

```
pcs stonith create fence-node1 fence_mold \
api_protocol="http" \
m_ip="10.10.1.10" \
m_port="8080" \
api_key="ew68uZifMjNXd6PbRUGtvVA98TnohwDc6R73-kq_tvI" \
secret_key="xrWdgQNjMoAzhtnJY17-fGApjLxhz4GHqnuMrSbVn2E" \
vm_id="0d859221-87a6-428b-9516-f9727e22ec20" \
delay="15" \
m_total_timeout="600" \
m_interval="10" \
pcmk_host_list="lilo-ha1" \
pcmk_reboot_action="off"
```

```
pcs stonith create fence-node2 fence_mold \  
api_protocol="http" \  
m_ip="10.10.1.10" \  
m_port="8080" \  
api_key="ew68uZifMjNXd6PbRUGtvVA98TnohwDc6R73-kq_tvI" \  
secret_key="xrWdgQNJMoAzhtnJY17-fGApjLxhz4GHqnuMrSbVn2E" \  
vm_id="fb42b9ff-43c2-49b2-9641-1ca2c67e43f9" \  
m_total_timeout="30" \  
m_interval="6" \  
pcmk_host_list="lilo-ha2" \  
pcmk_reboot_action="off"
```

- stonith 업데이트 방법 설정 요소 변경에 따른 업데이트 명령어는 다음과 같습니다. 예) # pcs stonith update my-stonith attribute1=value1 attribute2=value2

```
pcs stonith update fence-node1 api_key="3568uZifMjNXd6PSDFEsfdtvVA98TnohwDc6R73-kq_tvI" \  
m_port="8443"
```

2) stonith 정책 설정 서로 다른 노드에서 실행되도록 설정

```
pcs constraint location fence-node1 avoids lilo-ha1 \  
pcs constraint location fence-node2 avoids lilo-ha2
```

기본 stonith 액션을 power off로 변경

```
pcs property set stonith-action=off
```

ABLESTACK Online Docs