



ABLESTACK Online Docs
ABLESTACK-V4.0-4.0.15

버킷

버킷

Check

버킷을 생성하기 전에 반드시 확인하세요!

1. 지원되는 개체 저장소 시스템이 설정되어 있어야 합니다.
2. 설정된 개체 저장소 시스템을 개체 저장소 풀에 추가해야 합니다.
3. 적절한 액세스 정책 및 권한을 사전에 구성하는 것이 좋습니다.

Object 스토리지 가이드

개요

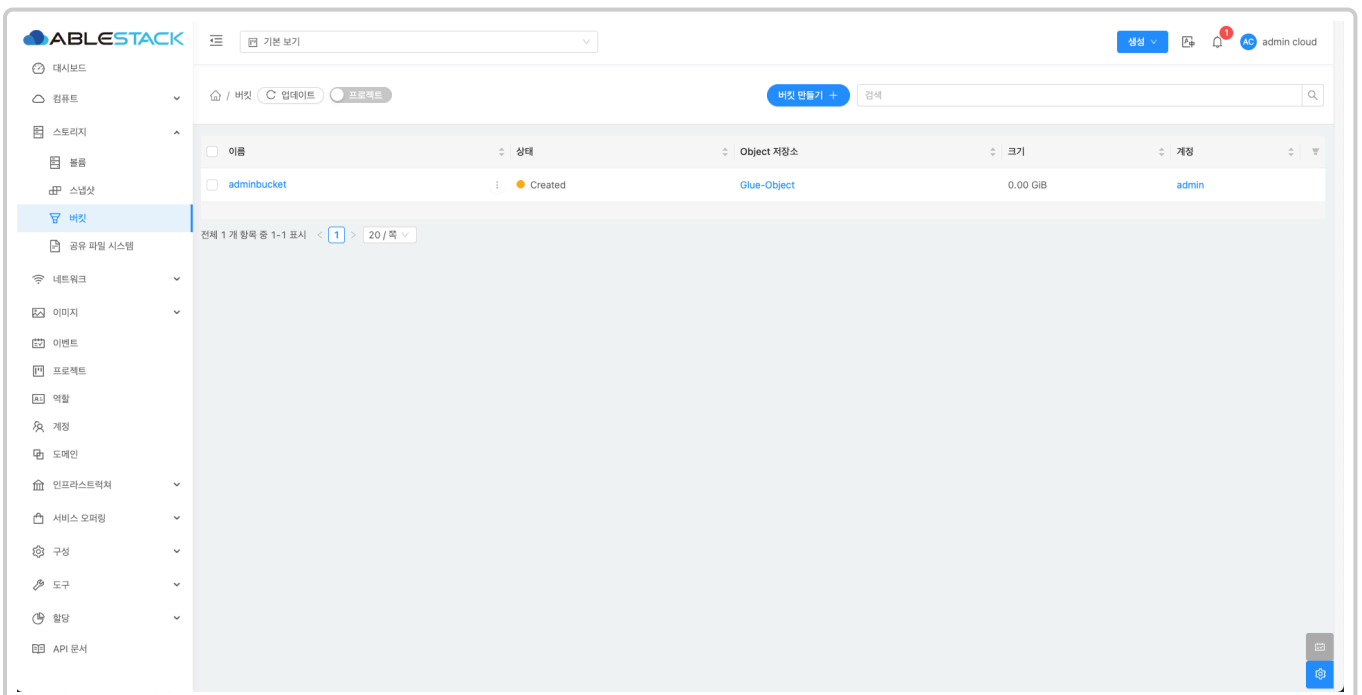
버킷은 개체(Object)를 저장하기 위한 논리적 컨테이너로, 개체 저장소에서 데이터를 효율적으로 관리하는 기본 단위입니다. 일반적인 파일 시스템과 달리, 개체 저장소에서는 데이터가 파일이 아닌 개체 단위로 저장됩니다. 즉, 각 개체는 메타데이터와 고유한 식별자를 가지며, 독립적으로 관리됩니다.

버킷은 이미지, 동영상, 문서, 로그 파일 등 모든 유형의 데이터를 저장할 수 있으며, 대량의 데이터를 안정적으로 보관하는 데 적합합니다.

또한, 버킷은 퍼블릭 또는 프라이빗으로 설정할 수 있어 보안 요구 사항에 따라 접근 권한을 조정할 수 있습니다. 기업 환경에서는 버킷을 활용하여 백업, 아카이빙, 빅데이터 분석 등 다양한 용도로 데이터를 저장하고 관리합니다. 이처럼, 버킷은 개체 저장소에서 데이터를 저장하고 조직화하는 핵심 요소로 작용합니다.

버킷 목록 조회

1. 모든 버킷 목록을 확인하는 화면입니다. 생성된 버킷 목록을 확인하거나 정보를 확인할 수 있습니다.

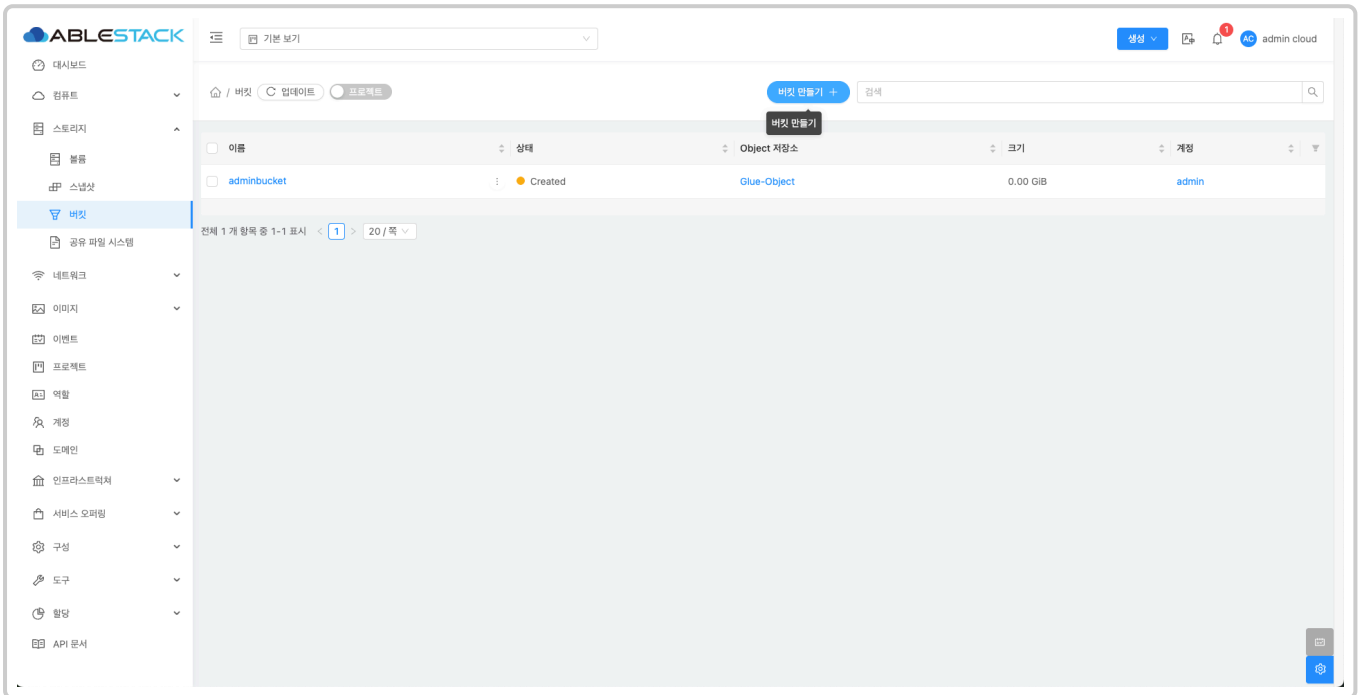


Info

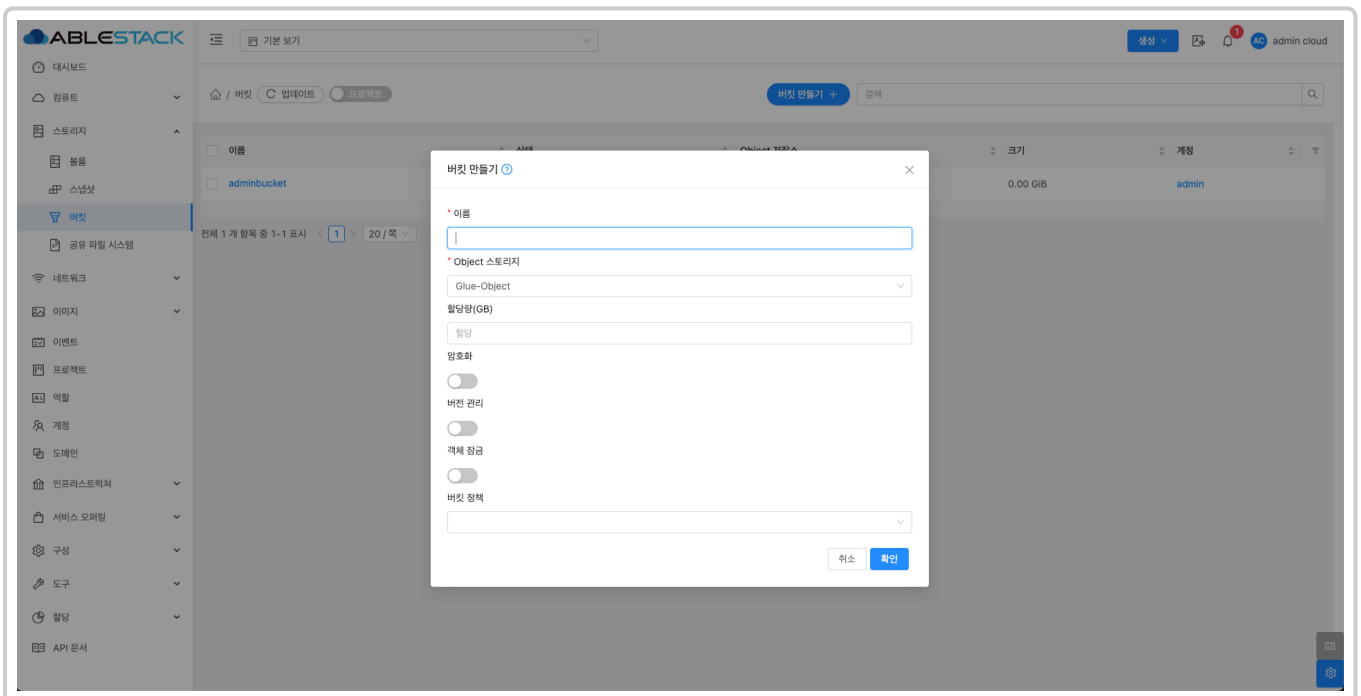
프로젝트 버튼을 활성화할 때 해당 프로젝트에 대한 정보를 버킷 목록에서 확인할 수 있습니다.

버킷 만들기

1. 스토리지의 버킷에서 상단의 버킷 만들기 버튼을 클릭합니다.



2. 버킷 만들기 버튼을 클릭한 화면입니다.

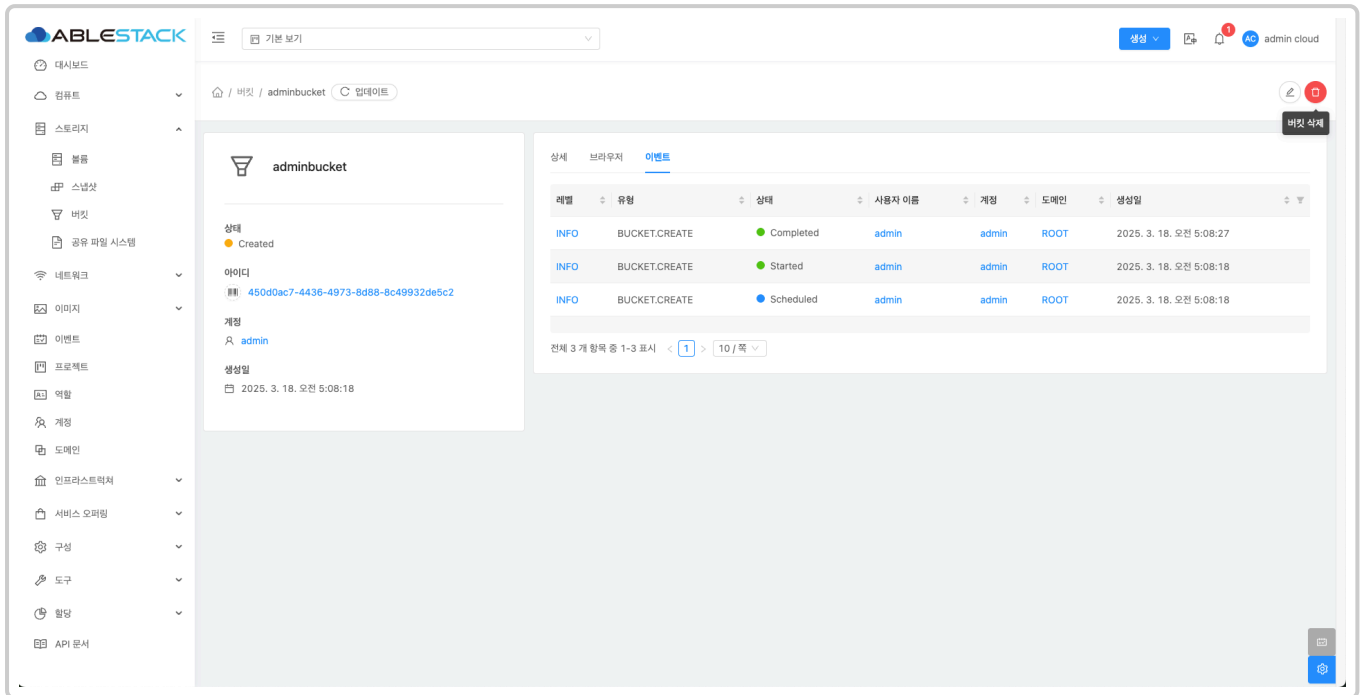


- **이름:** 이름을 입력합니다.
- **Object 스토리지:** Object 스토리지를 선택합니다.
- **할당량(GB):** 할당량(GB)을 입력합니다.

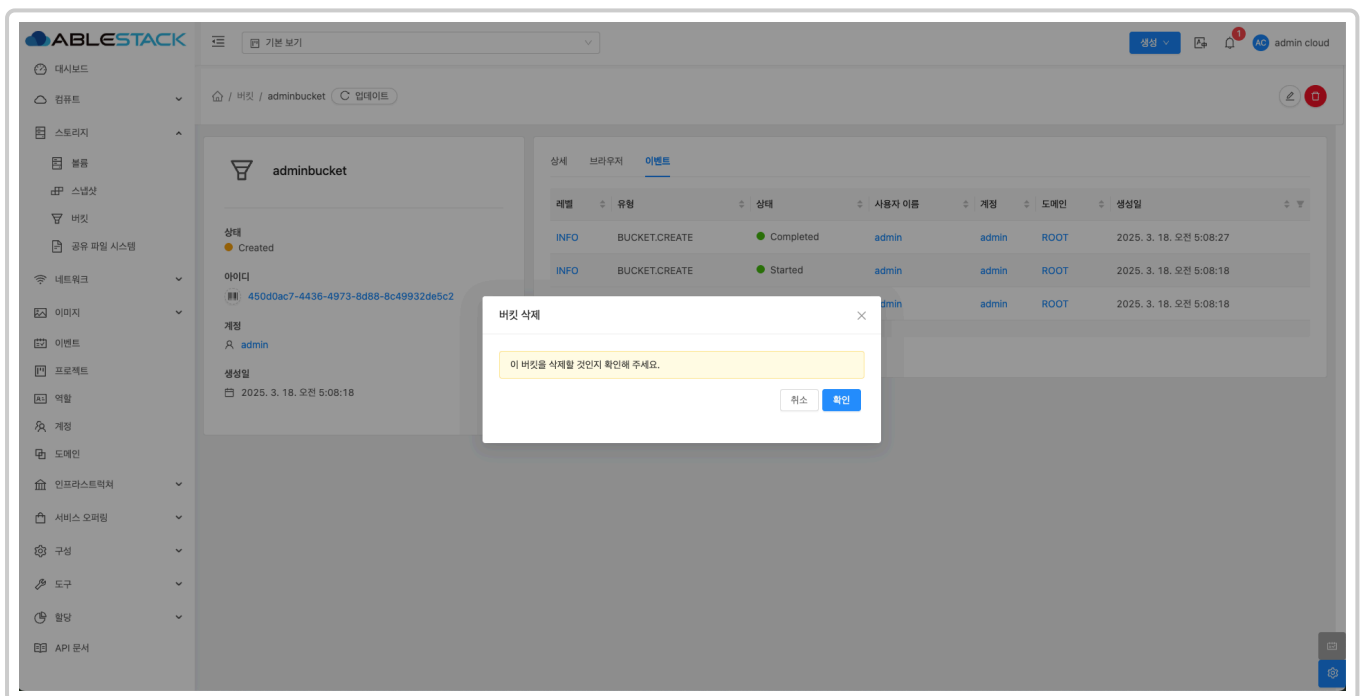
- **버킷 정책:** 버킷 정책을 선택합니다.

버킷 삭제

1. 버킷 상세 오른쪽 상단의 버킷 삭제 버튼을 클릭합니다.

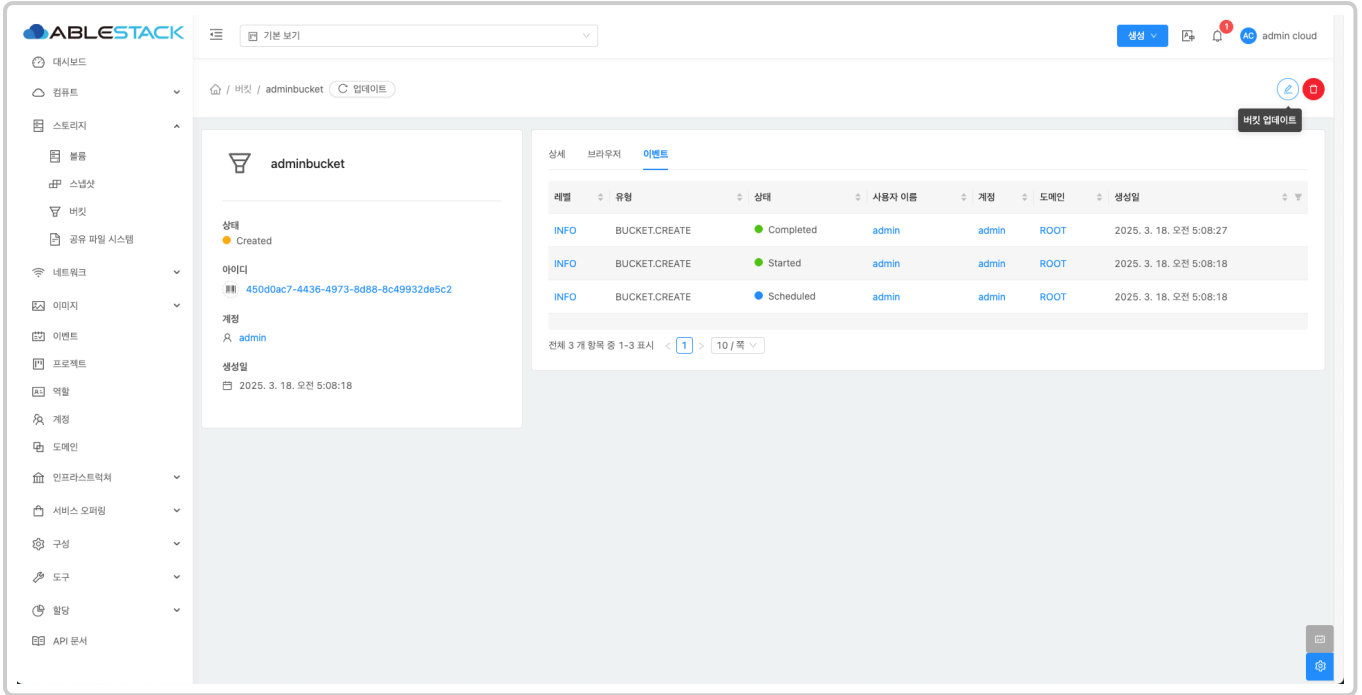


2. 버킷 삭제 버튼을 클릭한 화면입니다.

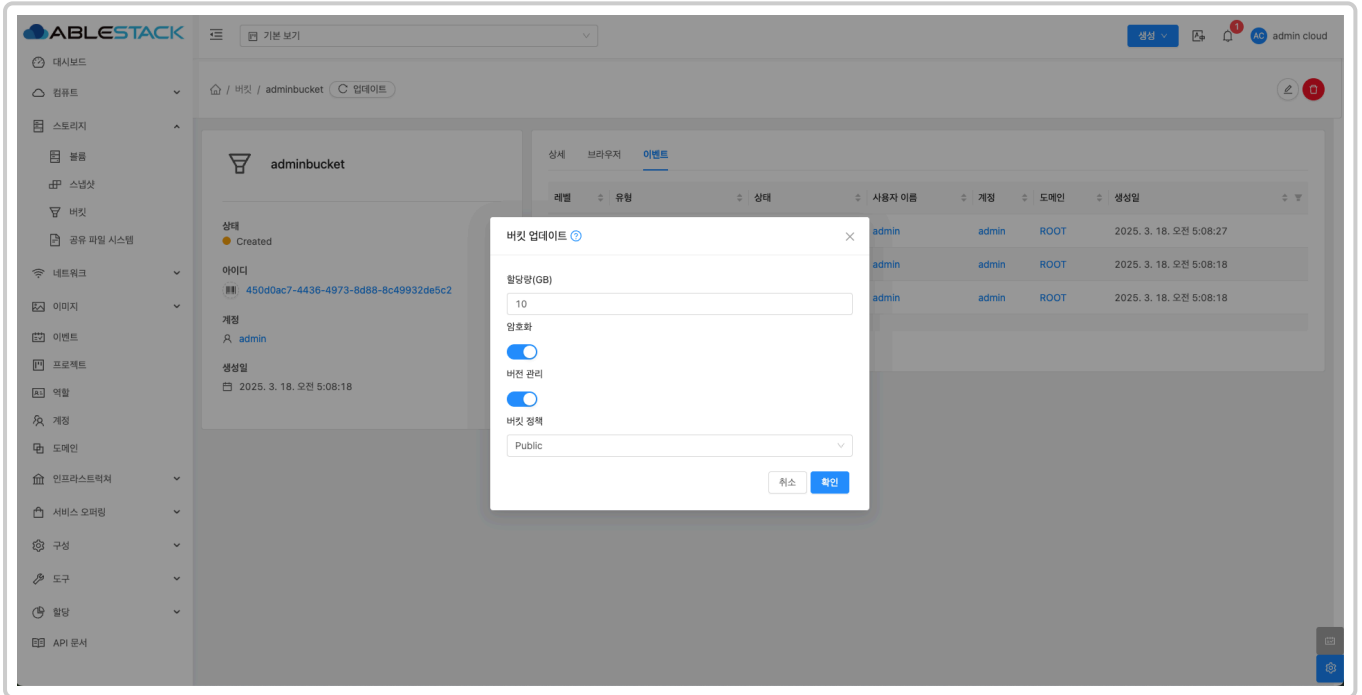


버킷 업데이트

1. 버킷 상세 오른쪽 상단의 버킷 업데이트 버튼을 클릭합니다.



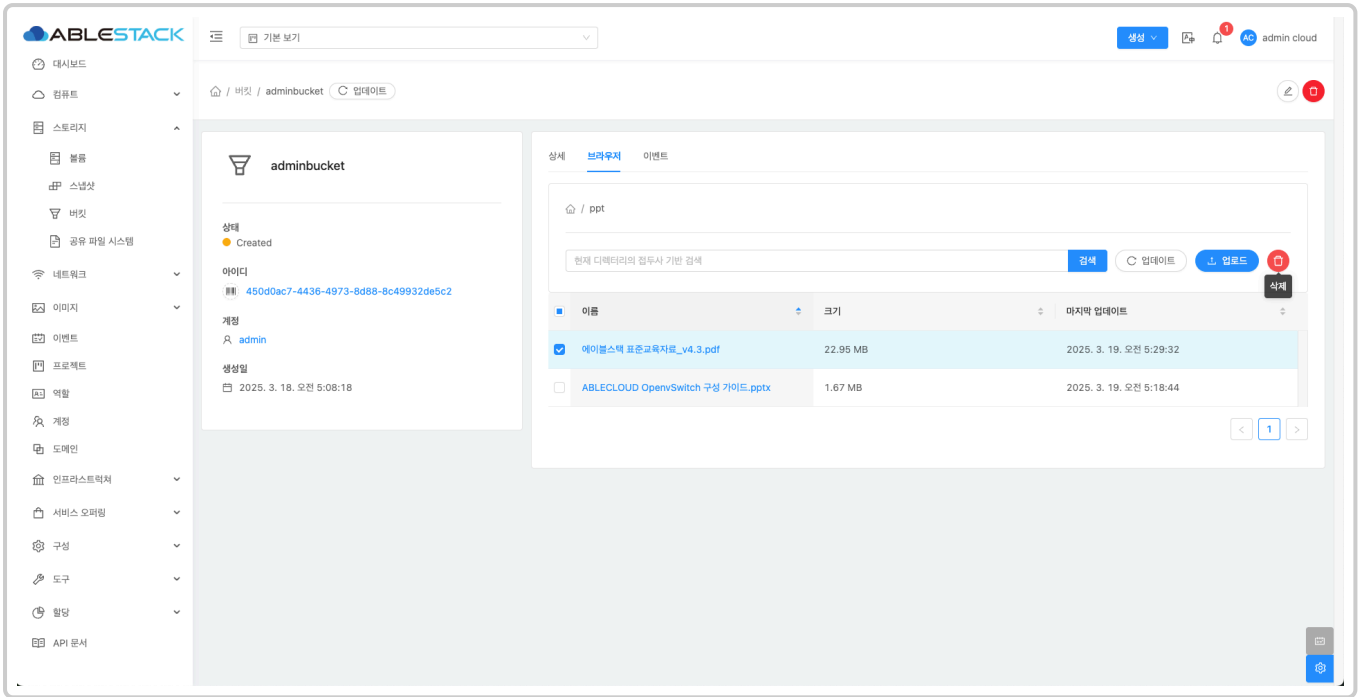
2. 버킷 업데이트 버튼을 클릭한 화면입니다.



- **할당량(GB):** 할당량(GB)을 입력합니다.
- **버킷 정책:** 버킷 정책을 선택합니다.

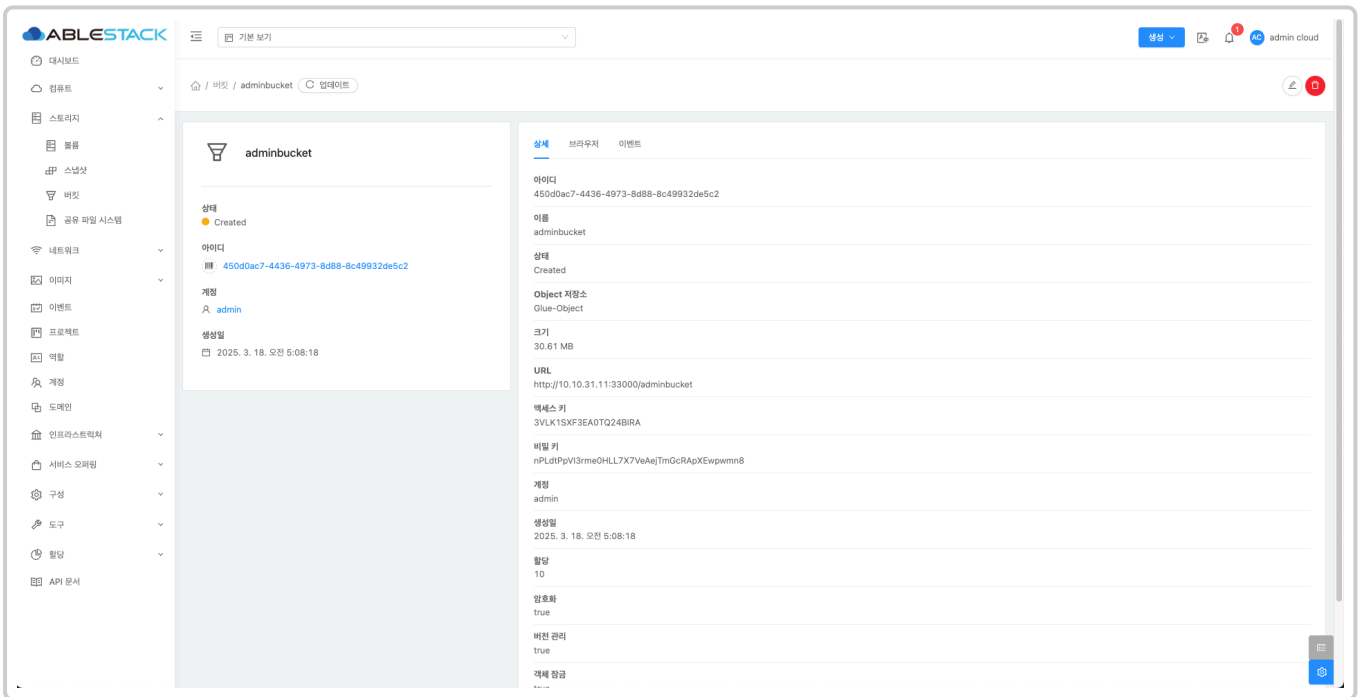
삭제

1. 업로드된 파일을 삭제할 수 있습니다. 삭제할 파일을 선택한 후 삭제 버튼을 클릭하면 해당 파일이 제거됩니다.



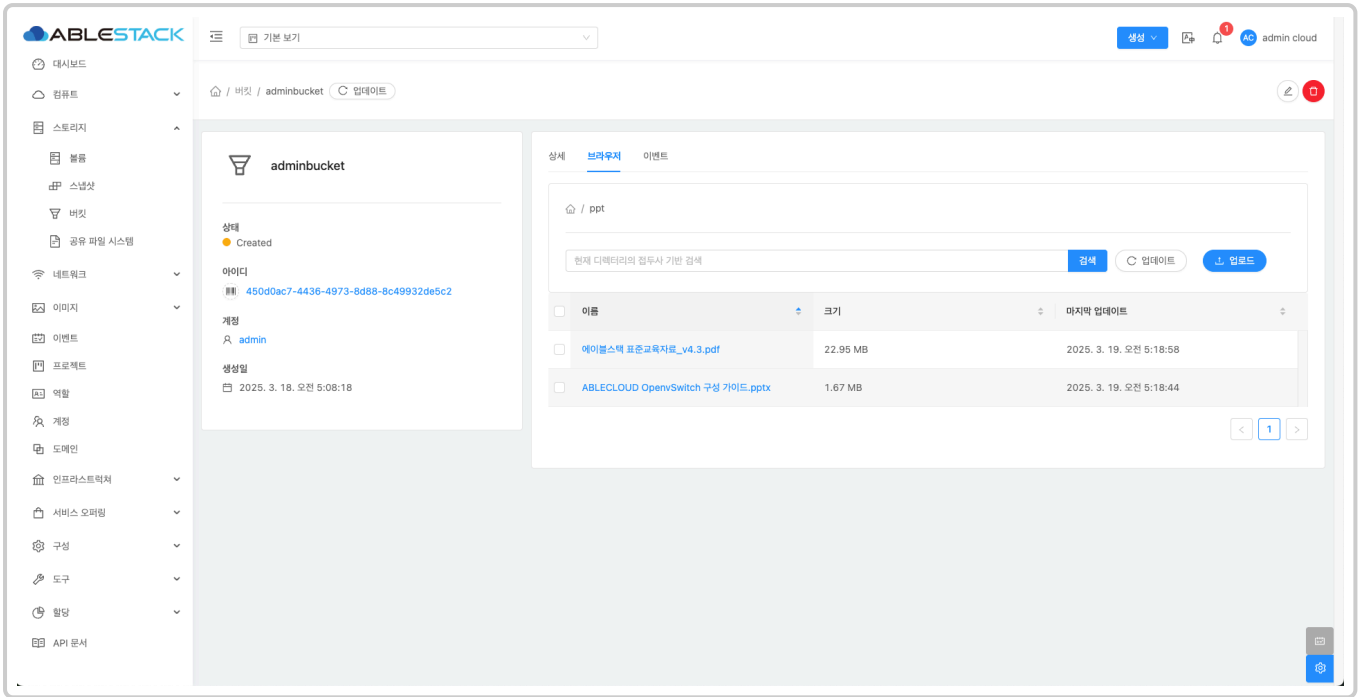
버킷 상세 탭

1. 버킷 목록 조회에서 확인하고 싶은 버킷 목록을 조회합니다. 버킷에 대한 상세 정보를 확인하는 화면입니다. 해당 버킷에 대한 크기, UUID, 이름 등 상세 정보를 확인할 수 있습니다.



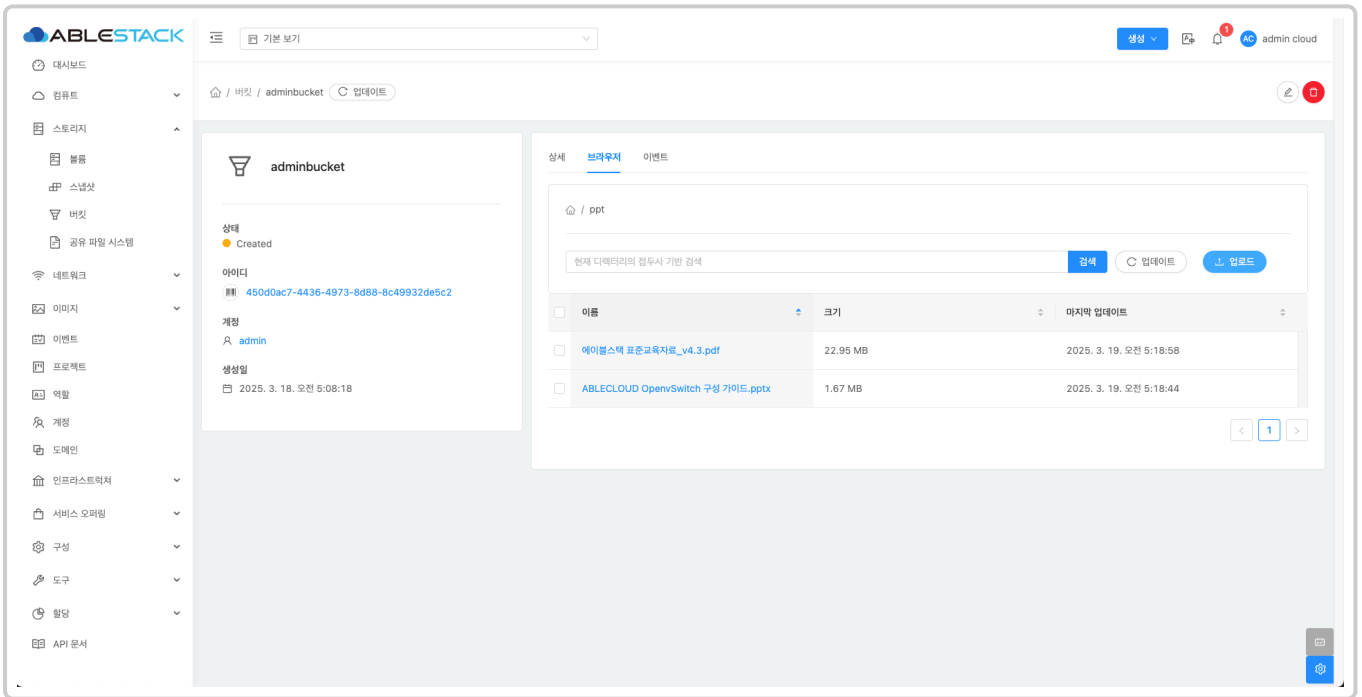
버킷 브라우저 탭

1. 버킷에 대한 브라우저를 확인 및 관리하는 화면입니다. 해당 버킷에서 조회 및 관리할 수 있습니다.

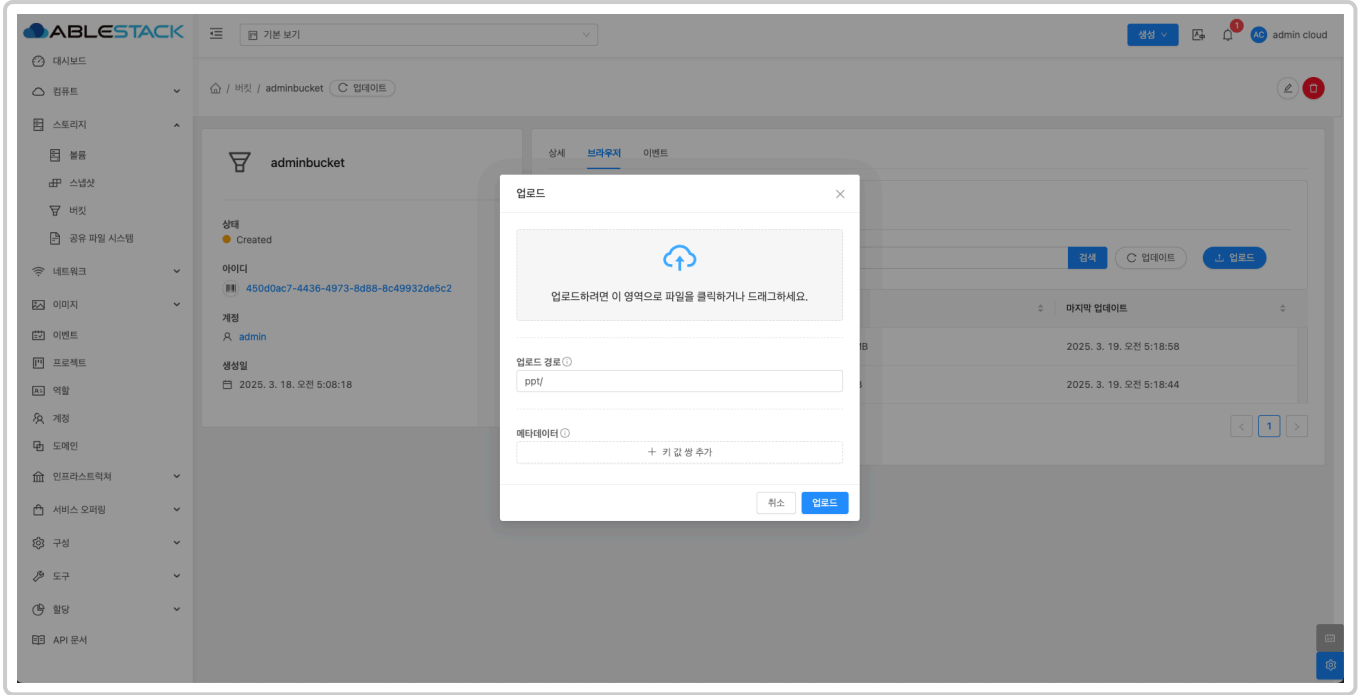


업로드

1. 해당 버킷에 객체 형태의 파일을 업로드할 수 있는 기능을 제공합니다. 업로드 버튼을 클릭합니다.

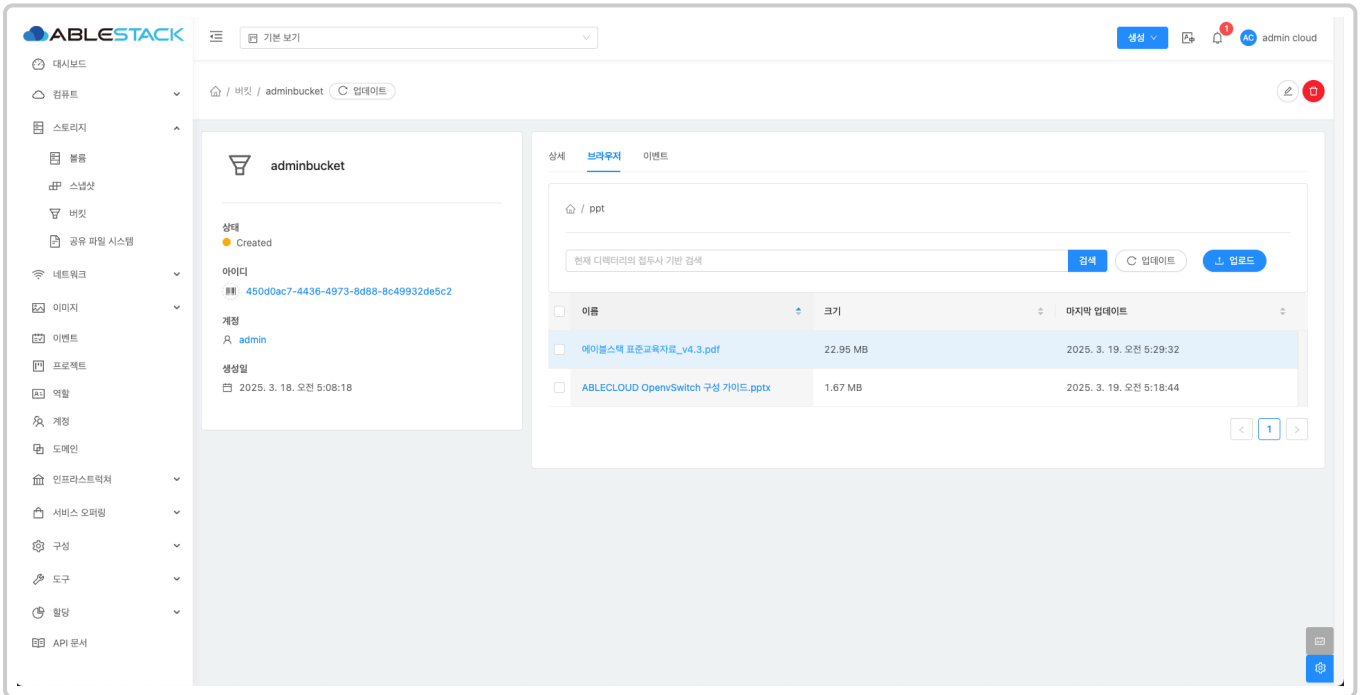


2. 업로드 버튼을 클릭한 화면입니다.

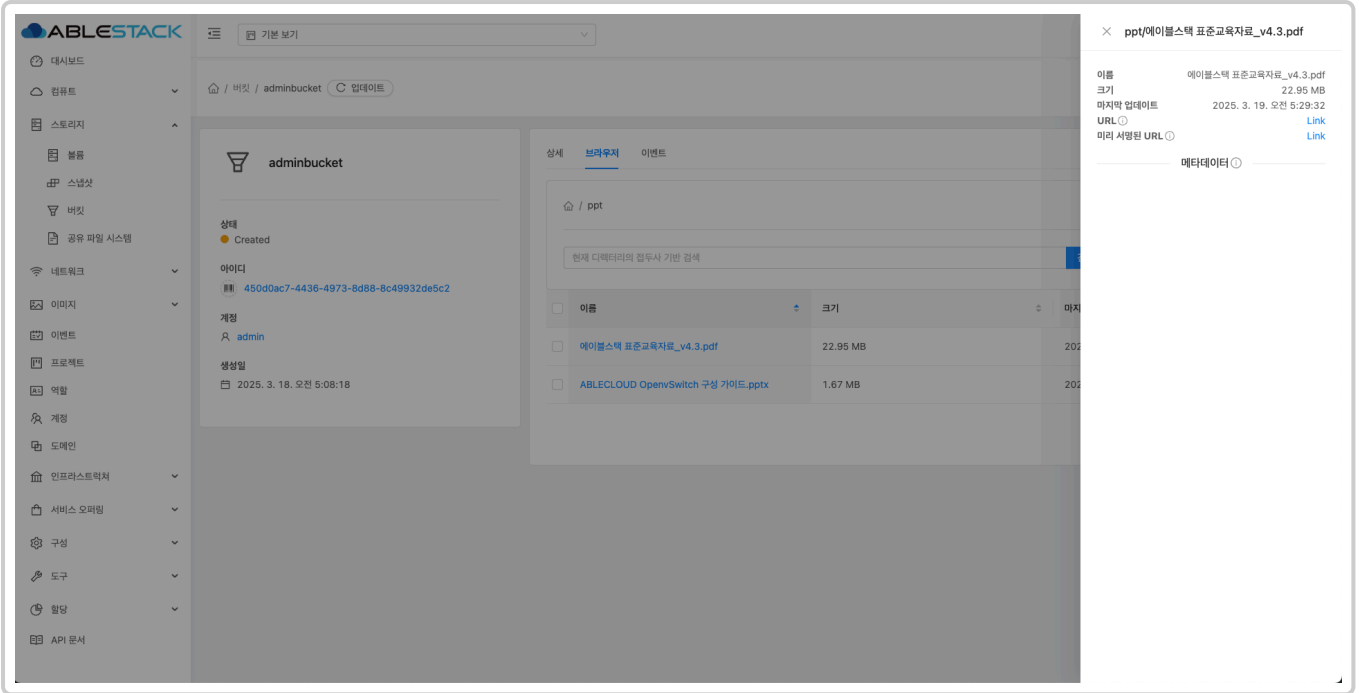


다운로드

1. 업로드된 파일을 다운로드 할 수 있는 기능을 제공합니다. 해당 파일 이름을 클릭합니다.

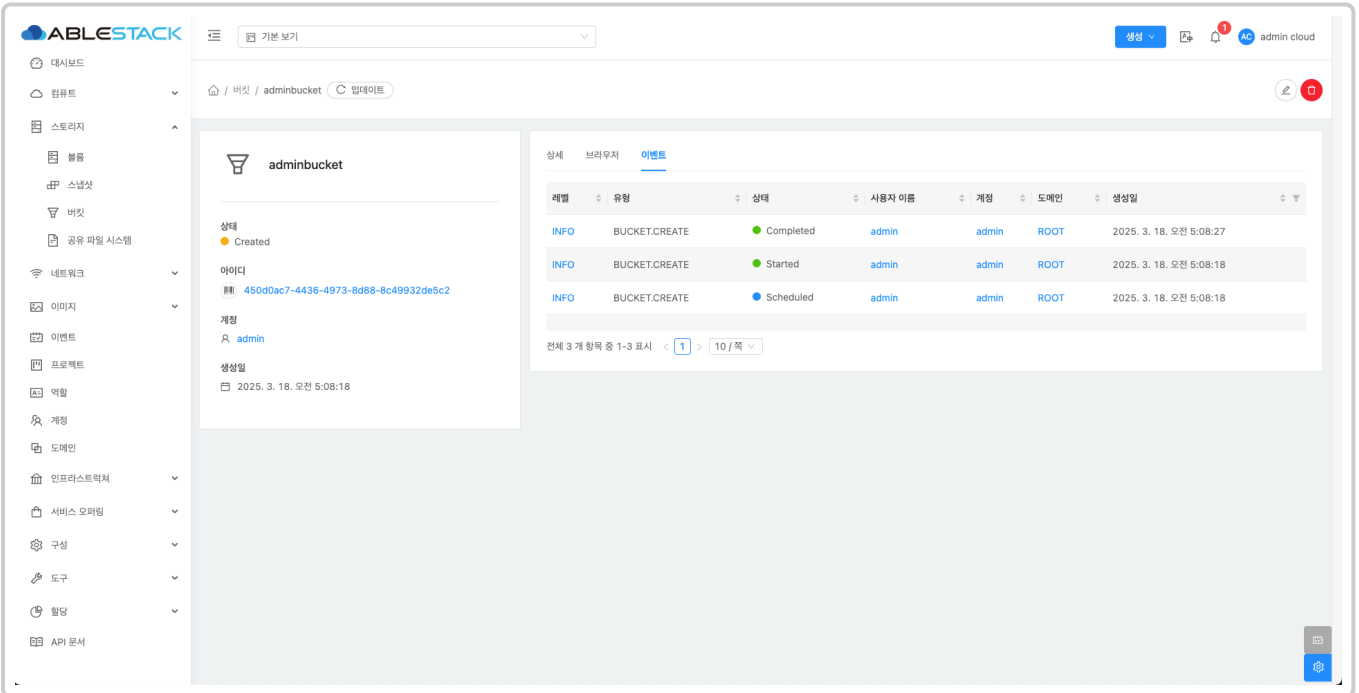


2. 파일 이름을 클릭한 화면입니다. Link를 클릭하여 다운로드 받으세요.



버킷 이벤트 탭

1. 버킷 목록 조회에서 확인하고 싶은 버킷 목록을 조회합니다. 버킷에 대한 이벤트 정보를 확인하는 화면입니다. 해당 버킷의 유형 및 생성일 등 확인할 수 있습니다.



용어사전

- 암호화
 - 저장되는 데이터를 자동으로 암호화하여 보안성을 높이는 기능
- 버전 관리
 - 동일한 객체 이름으로 파일을 덮어쓸 때, 이전 버전을 삭제하지 않고 모든 변경 이력을 저장하는 기능

- 객체 잠금
 - 특정 객체를 일정 기간 동안 삭제하거나 변경할 수 없도록 보호하는 기능
- 버킷 정책
 - 버킷에 저장된 객체에 접근할 수 있는 기본 접근 권한 수준을 설정하는 기능

ABLESTACK Online Docs